

Siap Menguasai Keterampilan Masa Depan

Pembelajaran Koding dan Kecerdasan Artifisial bagi peserta didik dirancang untuk mengembangkan kemampuan berpikir logis dan analitis. Kedua bidang ini diharapkan mampu menumbuhkan keterampilan dalam menyelesaikan persoalan dan kesiapan pemanfaatan teknologi, sekaligus mengembangkan pemahaman mendalam mengenai tanggung jawab etis.

Prof. Dr. Abdul Mu'ti, M.Ed.
(Menteri Pendidikan Dasar dan Menengah)

Jam pelajaran Koding dan KA di jenjang SD/MI berdasarkan panduan dari BSKAP dan disosialisasikan oleh Pusat Perbukuan.

Kelas	Jam Pelajaran per Minggu*	Minggu per Tahun	Menit per Tahun
5	2	36	2.520
6	2	32	2.240

* Satu jam pelajaran adalah 35 menit

PETA MATERI KODING DAN KA KELAS 5:

- *Pengenalan Literasi Komputer*
- *Rahasia Berpikir Komputasional*
- *Memahami Algoritma dengan Mudah*
- *Koding Berbasis Blok*
- *Membuat Animasi dan Gim Sederhana*



Berdasarkan Permendikdasmen RI Nomor 8 Tahun 2025 tentang Petunjuk Teknis Pengelolaan Dana Bantuan Operasional Satuan Pendidikan, Dana BOS Kinerja diprioritaskan untuk kegiatan Pembelajaran Mendalam dan Pembelajaran Koding/KA. Adapun komponen penggunaan dana tersebut mencakup:

- **Pelatihan**
- **Penyediaan perangkat ajar**
- **Pengembangan digitalisasi**

Buku Teks Pendamping Koding dan Kecerdasan Artifisial

Sesuai Kepmendikdasmen RI No. 005/H/P/2025

- ✓ Materi disusun per semester agar pembahasan semakin mendalam.
- ✓ Terintegrasi dengan platform Jelajah Ilmu untuk pengembangan digitalisasi.



Pindai QR-Code untuk menikmati pembelajaran yang lebih menarik, intuitif, dan menyenangkan.

- ✓ Terintegrasi dengan alat peraga yang sesuai untuk pembelajaran Koding dan KA.



Pindai QR-Code untuk pengalaman keterampilan masa depan bersama Artec Indonesia.



Pindai QR-Code untuk melihat lebih detail mengenai pembelajaran Koding dan KA.



SPESIFIKASI DAN HARGA ECERAN TERTINGGI SESUAI SK BSKAP KEMENDIKDASMEN RI NO. 040/H/P/2025



KELAS 5 (SEMESTER 1)
148 halaman • ukuran 21 x 29,7 cm
ISBN: 978-979-285-750-4

HET PER ZONA

I : 53.700	IV : 85.000
II : 55.900	VA : 89.500
III : 58.200	VB : 111.800



KELAS 5 (SEMESTER 2)
104 halaman • ukuran 21 x 29,7 cm
ISBN: 978-979-285-751-1

HET PER ZONA

I : 38.900	IV : 61.600
II : 40.600	VA : 64.900
III : 42.200	VB : 81.100



MEDIA PEMBELAJARAN KODING DAN KECERDASAN ARTIFISIAL UNTUK SD

Di era digital, anak-anak menghadapi berbagai tantangan yang berat, bahkan ancaman yang serius. Di antara ancaman yang sudah terjadi saat ini adalah kekerasan siber (*cyber bullying*), penyebaran hoaks, dan penyalahgunaan data untuk motif kejahatan. Sementara tantangan berat di masa depan adalah persaingan global yang semakin ketat, di mana mereka tidak hanya bersaing dengan manusia tetapi juga dengan mesin yang makin canggih.



ANAK-ANAK HARUS DISIAPKAN UNTUK MENGHADAPINYA !

ArTeC® hadir untuk mempersiapkan anak-anak kita menghadapi era digital yang penuh tantangan dan ancaman. Melalui set balok rakit yang dipadukan dengan perangkat kontroler dan pemrograman dasar, mereka diajak mengenal koding dan kecerdasan artifisial serta bagaimana seharusnya bersikap di dunia digital.

ArTeC® dirancang untuk pembelajaran mendalam yang *mindfull*, *meaningfull*, dan *joyfull* dengan beberapa kelebihan:

