

Siap Menguasai Keterampilan Masa Depan Sejak Dini

Pembelajaran koding pada anak usia dini sangat penting dalam meningkatkan kemampuan berpikir kritis karena menuntut anak untuk memahami masalah dan mencari solusi. Aktivitas koding tidak melibatkan bahasa pemrograman yang kompleks, tetapi lebih berupa kegiatan bermain berbasis algoritma sederhana dan eksplorasi.

Prof. Atip Latipul Hayat, S.H., M.H., Ph.D.
(Wakil Menteri Pendidikan Dasar dan Menengah)

Berdasarkan Permendikdasmen RI Nomor 8 Tahun 2025 tentang Petunjuk Teknis Pengelolaan Dana Bantuan Operasional Satuan Pendidikan, Dana BOS Kinerja diprioritaskan untuk kegiatan Pembelajaran Mendalam dan Pembelajaran Koding/KA. Adapun komponen penggunaan dana tersebut mencakup:

- Pelatihan
- Penyediaan perangkat ajar
- Pengembangan digitalisasi

SOLUSI TERINTEGRASI KEGIATAN PEMBELAJARAN MENDALAM SERTA PENERAPAN KODING DAN KECERDASAN ARTIFISIAL YANG MENYENANGKAN

Alat Permainan Edukatif
Berbasis STEAM untuk PAUD

Buku Panduan Pendidik
Pembelajaran Mendalam

Buku Nonteks Koding dan
Kecerdasan Artifisial

Buku STEAM (*Science, Technology,
Engineering, Art, Mathematics*)



Pindai QR-Code untuk
melihat detail produk.



Alat Permainan Edukatif Koding dan STEAM

Untuk PAUD

Puzzle Game

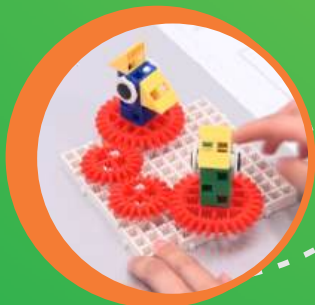
Permainan edukatif yang dirancang untuk mengembangkan kemampuan anak dalam mengenal warna, bentuk, dan pola, sekaligus menstimulasi berpikir kritis, logis, dan keterampilan memecahkan masalah. Anak juga diajak memahami konsep ruang dan posisi seperti atas, bawah, dan depan secara menyenangkan.

1. Permainan Keseimbangan
2. Mencocokkan Bentuk
3. Permainan Kombinasi Warna
4. Permainan Sudut Pandang - I
5. Permainan Sistem Gerigi
6. Teka-teki 3D - I
7. Teka-teki Kerangka
8. Permainan Logika Susun Ruang
9. Permainan Pola Warna
10. Permainan Sudut Pandang - II
11. Teka-teki 3D - II
12. Teka-teki Kerangka Sistematis

Mechanical Robot

Permainan Mekanis Robot dirancang untuk membantu anak memahami berbagai konsep mekanis sambil mengenal teknologi dan rekayasa sederhana melalui pengalaman bermain yang langsung, interaktif, dan menyenangkan.

1. Model Mekanis Peluncur Pesawat Kertas
2. Model Mekanis Permainan Bowling
3. Model Mekanis Fungsi Tuas
4. Model Penarik Rotasi Mekanis
5. Model Mekanis Alat Pancing
6. Model Mekanis Permainan Hoki
7. Model Mekanisme Dasar Pengangkat Beban



Sistem Gerigi



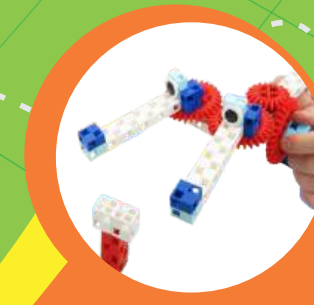
Permainan Sudut Pandang



Mekanis Pengangkat Beban



Mekanis Peluncur Pesawat



Penarik Rotasi Mekanis

ALAT PERMAINAN EDUKATIF

NAMA PRODUK	PRODUSEN	HARGA
Alat Permainan Edukatif Koding berbasis STEAM untuk PAUD	Artec	3.400.000

BUKU NONTEKS DEEP LEARNING

NAMA PRODUK	PRODUSEN	HARGA
1. Implementasi Pembelajaran Mendalam di PAUD	Intan Pariwara Edukasi	143.200
2. Pengantar Pembelejaran Mendalam	Cempaka Putih	126.600
3. Mewujudkan 8 Dimensi Lulusan	Cempaka Putih	143.200
4. Proses Pembelajaran Olah Pikir, Olah Hati, Olah Rasa, dan Olah Raga	Cempaka Putih	145.000
5. Prinsip Pembelajaran Mendalam Berkesadaran, Bermakna, dan Menggembirakan	Cempaka Putih	126.600
6. Pembelajaran Interdisipliner	Cempaka Putih	145.000
7. Asesmen Pembelajaran Mendalam	Cempaka Putih	165.600
8. Menciptakan Pengalaman Belajar Sesuai Prinsip Pembelajaran Mendalam	Cempaka Putih	165.600
9. Pemanfaatan Teknologi Digital pada Pembelajaran Mendalam	Cempaka Putih	165.600
10. Buku Peraga Cerita	Intan Pariwara	450.000
11. Buku Peraga Huruf	Maraga Borneo Tarigas	550.000
12. Buku Peraga Menebak Gambar - Siapakah Dia	Maraga Borneo Tarigas	300.000
13. Buku Peraga Mengenal Waktu - Seri Panduan Pendidik	Maraga Borneo Tarigas	300.000
14. Anak Usia Dini - Edisi Revisi	Pustaka Insan Madani	290.800
15. Buku Peningkatan Kompetensi Pendidik PAUD - Pendidikan Orang Tua	Pustaka Insan Madani	234.200
16. Meletakkan Fondasi Usia Emas Anak Indonesia - Pola Pembelajaran PAUD Berkarakter	Cempaka Putih	83.800
17. Membangun Kecerdasan Karakter Anak Usia Dini - Pola Pembelajaran PAUD Berkarakter	Cempaka Putih	96.200

JENJANG PAUD/TK/RA



BUKU NONTEKS KODING DAN KECERDASAN ARTIFISIAL

NAMA PRODUK	PRODUSEN	HARGA
1. Buku Bersuara - Menenal Hewan Liar	Intan Pariwara Edukasi	350.000
2. Buku Bersuara - Menyayangi Hewan Piaraan	Intan Pariwara Edukasi	350.000
3. Buku Bersuara - Menenal Berbagai Hewan	Intan Pariwara Edukasi	350.000
4. Buku Bersuara - Menenal Alat Transportasi	Intan Pariwara Edukasi	350.000
5. Bermain Maze dan Puzzle	Maraga Borneo Tarigas	51.200
6. Lomba Menyusun Balok - Sepeda Baru Ani - Buku Pendidikan Karakter Kerja Keras - Seri Pengayaan Kepribadian	Caraka Darma Aksara	51.200
7. Mari Bermain Maze - Master	Maraga Borneo Tarigas	68.600
8. Memasangkan Gambar Benda	Maraga Borneo Tarigas	51.200
9. Mengurutkan Gambar	Maraga Borneo Tarigas	45.600

BUKU STEAM

NAMA PRODUK	PRODUSEN	HARGA
1. Mari Membuat Kolasi Master	Maraga Borneo Tarigas	68.600
2. Mari Terampil Melipat - Master	Maraga Borneo Tarigas	68.600
3. Master - Mari Menghubungkan Titik Berangka dan Berhuruf	Maraga Borneo Tarigas	72.200
4. Master - Tiga M - Mencocok Menempel Mewarna	Maraga Borneo Tarigas	74.200
5. Membuang Sampah di Tempat Sampah - Merawat Tanaman - Ayo Hemat Air - Buku Pendidikan Karakter Peduli Lingkungan - Seri Pengayaan Kepribadian	Caraka Darma Aksara	66.200
6. Membuat Garis dan Menggambar	Maraga Borneo Tarigas	51.200
7. Mencari Perbedaan Gambar	Maraga Borneo Tarigas	51.200
8. Menenal Lambang Bilangan	Penerbit Intan Pariwara	46.600
9. Menjadi Anak Kreatif	Taka Publisher	46.400
10. Perahu Mainan	Intan Pariwara	59.200
11. Percobaan Sederhana	Caraka Darma Aksara	51.200
12. Tanaman Ajaib	Intan Pariwara	59.200
13. Tersesat di Hutan	Intan Pariwara	63.800

